

Pedro Fernando Wiesel

Designer e Desenvolvedor

Curitiba, Paraná, Brasil | pwiesel@outlook.com | linkedin.com/in/pwiesel | github.com/pwiesel | pedrowiesel.com

RESUMO

Designer e desenvolvedor, formado em Psicologia, com dois apps na App Store e um prêmio no Swift Student Challenge. Busco vagas de Product Designer Júnior ou de gestão de produto (APM). Meus projetos envolvem design UX/UI, desenvolvimento SwiftUI com IA e gestão de lançamentos na App Store. Bolsista da Apple Developer Academy PUCPR.

CONQUISTAS

Vencedor do Apple Swift Student Challenge 2026 com o app Cascade — destaque na MacMagazine
TOEFL ITP — Pontuação Máxima: 677/677, a maior pontuação possível (CEFR C1, 2024)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR), Curitiba, PR
MBA em Marketing Digital, Tecnologia e IA | 2026 – 2027

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR), Curitiba, PR
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas — Honra Acadêmica | 2023 – 2025

Universidade Federal do Paraná (UFPR), Curitiba, PR
Bacharelado em Psicologia | 2019 – 2025

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor iOS 2025 – 2026
Apple Developer Academy PUCPR — Programa de Bolsas Curitiba, PR

- Desenvolvi e publiquei apps iOS em Swift e SwiftUI, do conceito ao lançamento na App Store
- Atuei em sprints ágeis: planejamento, dailies, retrospectivas, code review e versionamento com Git

Tradutor e Revisor de Textos Científicos (Português–Inglês) 2021 – 2024
Centro de Assessoria de Publicação Acadêmica — UFPR Curitiba, PR

- Traduzi e revisei manuscritos científicos do português para o inglês visando publicação internacional

PROJETOS

Cascade (iPadOS) | *SwiftUI, RealityKit, Accelerate, Swift Charts* pedrowiesel.com/pt/vitrine/cascade

- Projetei o design UX/UI de um simulador para iPad, separando a exploração interativa do conteúdo de Saiba Mais
- Desenvolvi a simulação em SwiftUI e RealityKit, com IA na matemática orbital e renderização com malha compartilhada
- Implementei acessibilidade com VoiceOver e controles visuais; localizei o app em nove idiomas

EXIF.ER — Photo Renamer by Metadata (iOS) | *SwiftUI, PhotosUI* pedrowiesel.com/pt/vitrine/exif-er

- Projetei e publiquei um app para renomear fotos, do design UX/UI e implementação SwiftUI ao lançamento na App Store
- Desenhei fluxos de usuário para prévias e novas tentativas, com testes automatizados de metadados e nomes de arquivos
- Gerenciei a preparação de versões e a localização; analisei métricas de aquisição no App Store Connect
- Defini a monetização por gorjetas opcionais, mantendo a renomeação gratuita para uma tarefa de uso ocasional

Origo (iOS) | *SwiftUI, SwiftData, Google Maps SDK, AVFoundation* pedrowiesel.com/pt/vitrine/origo

- Colaborei com designers e desenvolvedores em um protótipo de registro de campo arqueológico em SwiftUI
- Criei o fluxo de câmera para aceitar ou refazer fotos; refinei o mapa e a exibição de coordenadas UTM já existente

The Sartrean Knight (iOS) | *SwiftUI, Combine* pedrowiesel.com/pt/vitrine/the-sartrean-knight

- Construí e publiquei uma narrativa interativa ramificada em uma semana, localizada em inglês e português

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Design UX/UI: Figma, design de interação, fluxos de usuário, prototipação, acessibilidade, localização
Produto: Definição de escopo, gestão de lançamentos, monetização, análise de métricas no App Store Connect
Desenvolvimento: Swift, SwiftUI, RealityKit, SwiftData, JavaScript, HTML/CSS
Processos & Testes: Agile/Scrum, Git, Xcode, Swift Testing, testes de regressão, desenvolvimento com IA
Idiomas: Português (Nativo), Inglês (Fluente), Francês (Básico)